



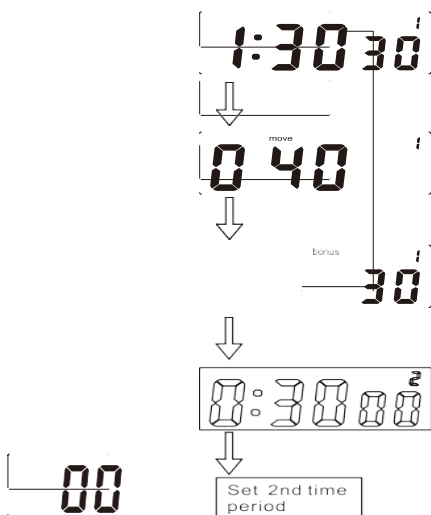
LEAP KK9908 este un ceas de șah aprobat de FIDE.

După introducerea bateriei, atunci când ceasul este pornit în partea de jos, pe ecranul din stânga clipește 01, indicând modul 1 al cronometrului. Conținutul ecranului din dreapta vă va ajuta să identificați modul cronometru.

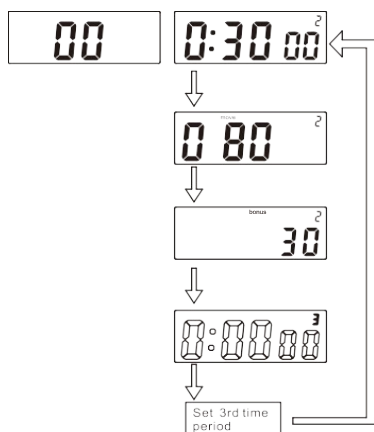
Utilizați butoanele "+" și "-" pentru a selecta modul de temporizare dorit dintre cele presetate. Lista modurilor de cronometrare este prezentată în tabelul de mai jos și în partea de jos a ceasului.

Cronometru numărul de mod	Definiția fazei primei perioade			Definiția celei de-a doua perioade			Definiția celei de-a treia perioade			Comentariu
	Numărul pasului	Perioada (minute)	Timp suplimen tar (mp)	Numărul pasului	Perioada (minute)	Timp suplimen tar (mp)	Numărul pasului	Perioada (minute)	Timp suplimen tar (mp)	
1		5	0							Lightning (5 minute pentru jocul complet)
2		25	0							Rapid
3		90	30							FIDE: Standard
4	40	90	30		30	30				FIDE: 90 de minute pentru primele 40 de mutări, apoi 30 de minute. pentru a încheia meciul, cu 30 de secunde de prelungiri pentru din prima etapă
5	40	100	30	20	50	30		15	30	FIDE
6	40	120	0	20	60	0		15	30	FIDE: Timp suplimentar doar de la mutarea 61
7	40	120	0	20	60	0		30	0	FIDE: Fără prelungiri
8		3	2							FIDE: Fulger
9		5	3							FIDE: Fulger
10		15	10							FIDE: Rapid
11		20	10							Rapid
12		50	10							Rapid
13		75	30							Standard
14		60	0							Standard
15		90	0							Standard
16		120	0							Standard
17		60	20							byo-yomi: 60 de minute de joc, apoi toate numărătoarea inversă a pașilor de la 20 de secunde
18		60	30							
19		120	30							
20		60	5 / 10							Byo-yomi canadian: 60 de minute de joc, apoi 5 numărătoare inversă de minute la fiecare 10 pași
21		60	5 / 20							
22		60	5 / 30							
23		20	15 / 25							
24			30+1/10							Control clasic al timpului GO: 30 sec byo-yomi + 1 minut byo-yomi (cu 10 opțiuni)
25			30							Fiecare pas contează invers de la 30 de secunde
26			60							Numărătoare inversă de la 60 de secunde pentru fiecare pas
27			2*60							Fiecare pas contează din 2 minute în jos
28			5*60							Numărătoare inversă a fiecărui pas de la 5 minute
29		45	0							45 de minute pentru jocul complet
30		45	10							45 de minute pentru a juca plus 10 secunde pentru fiecare mișcare
31		45	30							
32		60	20							
33	40	120	10		30	10				10 sec. întârziere pe pas
34	40	110	10		30	10				10 sec. întârziere pe pas
35		60	10							10 sec. întârziere pe pas
36		30	10							10 sec. întârziere pe pas
37	40	100	30	20	40	30		40	30	30 sec. întârziere pe pas
99										În funcție de ultimul mod de sincronizare selectat funcționează între 1-37

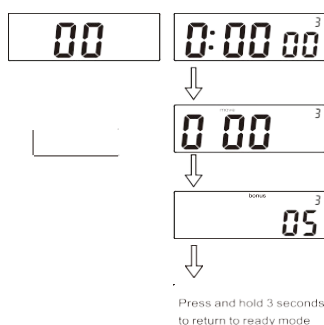
Pe de altă parte, puteți defini singur un mod de temporizare. Puteți face acest lucru în două moduri. Fie îl putem defini noi înșine complet în modul 00, iar acesta va fi apoi memorat în modul de cronometrare 00, fie îl putem rescrie după selectarea oricărui mod de cronometrare predefinit (1-37), iar ceasul va memora automat modul de cronometrare modificat pentru modul de cronometrare 99. În ambele cazuri, apăsarea butonului SART/STOP timp de 3 secunde va trece la modul de schimbare a modului de cronometrare. Este dat un exemplu pentru a ilustra modul în care este definit un mod de cronometrare. Să-l setăm la 90 de minute pentru primele 40 de trepte cu un timp suplimentar de 30 de secunde pe treaptă. Prima etapă de timp va fi setată după cum urmează: (Trecerea de la cifra care clipește la următoarea se face prin apăsarea scurtă a butonului START/STOP. Nu este posibilă resetarea, ci doar pornirea de la început).



Pentru următorii 80 de pași, adăugăm din nou 30 de minute cu 30 de secunde în plus, astfel încât aceasta va fi definiția celui de-al doilea pas de timp:



Suntem acum la 40+80=120 de mutări în definiția jocului. Să stabilim acum timpul de acum (de la a 121-a mutare) până la sfârșitul jocului la 5 secunde în plus pe mutare:



Ceasul știe că această perioadă este deja până la sfârșitul jocului prin faptul că lăsăm toate zerourile în cifrele perioadei.

După ce ați terminat de definit noul mod de cronometrare, dacă apăsați butonul START/STOP timp de 3 secunde, veți ieși din modul de schimbare a modului de cronometrare, iar ceasul va salva noile setări (dacă ați introdus de la 00, veți introduce 00, dacă ați introdus de la oricare dintre modurile de cronometrare 1-37, veți introduce 99).

Puteți schimba ceasul oricărei pagini în timpul redării. Apăsați și mențineți apăsat butonul de pe acea parte timp de 3 secunde (butonul "+" sau "-") pentru a selecta pagina pentru care doriți să modificați ceasul. Ceasul va începe apoi să clipească contorul de minute de pe pagina respectivă. Folosiți butoanele "+" și "-" pentru a face modificările dorite. Apoi, o apăsare scurtă a butonului START/STOP va finaliza corecția orei și va readuce ceasul în modul PREGĂTIRE.

Puteți modifica contorul de pași în timpul redării. Țineți apăstate simultan butoanele "+" și "-" timp de 3 secunde. Cifra cea mai din stânga a numărului de pași curent va clipi pe ecranul din stânga. Apăsați scurt butonul START/STOP pentru a parcurge toate cifrele contorului de pași de pe ambele părți, în timp ce efectuați modificările dorite apăsând butoanele "+" și "-" în locurile corespunzătoare. Apoi, după ultima cifră, o apăsare scurtă a butonului START/STOP finalizează corecția contorului de pași și readuce ceasul în modul READY.